RAINBOW ISLANDS

COMMODORE, SPECTRUM, AMSTRAD

Bub y Bob, los héroes del Bubble Bobble ¡han vuelto! Esta vez para enfrentarse a los peligros de las Islas Rainbow.

Malignas criaturas conspiran para impedir que avances en cada nivel, lleno de diversión, hasta que te encuentres con el "Guardián" la última prueba en tu camino... ¡Buena suerte!

Las siete "Islas Rainbow" y sus habitantes:

— Isla de los Insectos: Orugas, arañas, cuervos.
— Isla de Combate: Tanques, aviones, helicópteros.
— Isla de los Monstruos: Murciélagos, hombres-lobo, fantasmas.
— Isla de los Juguetes: Pistolas de agua, discos mortales, ositos de felpa.
— Isla de Doh: Pelotas, esferas, cápsulas.
— Isla de los Robots: Llaves, robots, rayos.
— Isla del Dragón: Cíclopes, dragones, espíritus.

CARGANDO

Commodore

Cassette

Pon la cinta en el cassette de tu Commodore con la parte impresa hacia arriba y asegúrate de que está rebobinada hasta el principio. Asegúrate de que los cables están conectados. Pulsa la tecla SHIFT y la tecla RUN/STOP simultáneamente. Sigue las instrucciones de la pantalla. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará entonces automáticamente. Para cargar el C128 teclea GO64 (RETURN) y luego sigue las instrucciones para el C64. NOTA: Este juego se carga en una serie de partes siguiendo las instrucciones de la pantalla.

Disco

Selecciona el modo C64. Enciende la unidad de disco y mete el programa en la unidad con la etiqueta mirando hacia arriba. Teclea LOAD"*",8,1 (RETURN). Aparecerá la pantalla de introducción y el programa se cargará automáticamente.

Spectrum

Cassette

1. Pon la cinta en tu cassette asegurándote de que está completamente rebobinada.
2. Asegúrate de que el enchufe MIC está desconectado y que los controles del volumen y el tono están fijados en el nivel adecuado.
3. Si el ordenador es un Spectrum 48K o Spectrum + entonces cárgalo como sigue: teclea LOAD"" (ENTER). (Fíjate en que no hay espacio entre las comillas.) Las " se obtienen pulsando las teclas SYMBOL SHIFT y P simultáneamente.
4. Pulsa PLAY en tu cassette y el juego se cargará automáticamente. Si tienes algún problema intenta ajustar los controles de tono y volumen o consulta el capítulo 6 del manual del Spectrum.
5. Si el ordenador es un Spectrum 128K, entonces sigue las instrucciones de carga en la pantalla o en el manual que le acompaña.

Spectrum +3 Disk

Instala el sistema y conéctalo como se describe en tu manual de instrucciones. Mete el disco y pulsa ENTER para escoger la opción "LOADER". El programa se cargará entonces automáticamente.

Amstrad

Cassette CPC 464

Pon la cinta rebobinada en el cassette, teclea "RUN" y pulsa la tecla ENTER. Sigue las instrucciones a medida que aparecen en la pantalla. Si tienes una unidad de disco incorporada entonces teclea |TAPE y luego pulsa la tecla ENTER. Luego teclea "RUN" y pulsa la tecla ENTER.

CPC 664 y 6128

Conecta un cassette adecuado asegurándote de que están enchufados los cables correctos según se define en el Manual de Instrucciones del Usuario. Pon la cinta rebobinada en el cassette y teclea |TAPE, luego pulsa la tecla ENTER/RETURN. Después teclea RUN" y pulsa la tecla ENTER/RETURN y sigue las instrucciones a medida que aparecen en la pantalla.

Disco

Mete el disco del programa en la unidad con la cara A mirando hacia arriba. Teclea |DISC y pulsa RETURN para asegurarte de que el ordenador puede acceder a la unidad de disco. Ahora teclea RUN"DISK y pulsa RETURN. el juego se cargará automáticamente.

CONTROLES DEL TECLADO

Commodore 64

Pulsa F7 para introducir los créditos.
F1: Empezar un juego de un jugador.
F3: Empezar un juego de dos jugadores.
RUN/STOP: Poner el juego en pausa/quitarlo.
CTRL/HOME: Abandonar el juego (cuando está en pausa).

Spectrum y Amstrad

P: Poner el juego en pausa.
Q: Abandonar el juego (cuando está en pausa).
S: Quitar la música (versión 128 sólo).
A: Saltar.
K: Andar a la izquierda.
L: Andar a la derecha.
ESPACIO: Dispara Arco Iris o quitar la pausa del fuego.

CONTROLES DEL JOYSTICK

Empuja hacia ARRIBA para aumentar los créditos durante la pantalla de título.
Pulsa el botón de FUEGO para empezar el juego de un jugador.
Pulsa el botón de FUEGO para lanzar Arco Iris.
Empuja a la IZQUIERDA y a la DERECHA para moverte a la izquierda y a la derecha.
Empuja hacia ARRIBA para saltar.

CONTROLES DEL RATON (SOLO EN ST/AMIGA)

Mueve el ratón a la izquierda o a la derecha para cambiar a la izquierda o a la derecha.
Botón izquierdo para saltar.
Botón derecho para lanzar Arco Iris.

EL JUEGO

Movimientos básicos

Trepar por el Arco Iris: Haz Arco Iris en cada nivel en el suelo y camina por encima de ellos. Es posible estar en pie en la parte más alta del Arco Iris.
Ataque de Arco Iris: Golpea a tus enemigos con un Arco Iris nuevo para eliminarlos.
Rotura de Arco Iris: Saltando en un Arco Iris puedes romperlo. Esto hace que el Arco Iris caiga abajo de la pantalla, eliminando a cualquier cosa que haya en su camino.

Recogiendo objetos

Puedes recoger objetos caminando sobre ellos o alcanzándolos con un Arco Iris. También puedes llevar un Arco iris y a lo largo del terreno encontrar objetos escondidos. Estos se pueden recoger rompiendo el Arco Iris encima de ellos.

Tres cosas importantes para recoger

Zapatos Mágicos: Recogiendo los zapatos mágicos tendrás mayor velocidad.
Pociones Rojas: Si recoges una poción roja añadirá uno al número de Arco Iris que puedas lanzar, hasta un máximo de tres.
Pociones Amarillas: Sí recoges una poción amarilla aumentarás la velocidad de lanzamiento de Arco Iris.

CONSEJOS

1. Hay una habitación secreta en cada Isla. El cómo acceder a ella ¡es confidencial!
2. Domina el uso de los Arco Iris.
3. Cuando aparezca un mensaje de "urgencia", vete a la parte superior de la pantalla tan rápido como puedas.

Créditos

TM & © 1989 TAITO CORP.
© 1990 OCEAN SOFT. LTD.